

## Lezione I

1. Presentazione
2. Script client-side
  - Cosa sono e a cosa servono
  - Esempi dalla “rete”
3. Il linguaggio Javascript
  - La storia
  - Javascript vs Java
  - Il TAG <script>
  - Nascondere gli script ai vecchi browser
  - Sviluppare pagine HTML con Javascript

## Lezione II

4. Elementi del linguaggio
  - Commenti al codice
  - Identificatori e parole chiave
  - Interi, floating point, booleani e stringhe
  - Variabili, scoping e assegnamenti
  - Tipi e Costanti
  - Operatori ed espressioni
  - Comandi condizionali e Funzioni
  - Cicli e Array

## Lezioni III

5. Il modello a oggetti di Javascript
  - Oggetti e tipi oggetto
  - Proprietà e metodi
  - Eventi ed emulazione di eventi
  - Classificazione dei tipi oggetto JS
6. Oggetti Core
  - Array e Date
  - String e Math

- Global, Number, Boolean e Function
- estendibilità con prototype

## 7. Oggetti client-side

- Oggetti Window e Navigator
- Oggetti di I livello
- Oggetti di II livello
- Oggetti di III livello

## Lezioni IV

### 8. Oggetto Navigator

- Riconoscere il browser
- Cross-browser scripting

### 9. Oggetto Document

- Pagine on-the-fly

## Lezione V

### 10. Gestione degli eventi

- Riconoscere gli eventi
- Sequenze di eventi
- Gestire gli eventi

### 11. Oggetto Window

- Finestre dinamiche
- Finestre di help
- Controllare la status bar
- Gestire i frame

## Lezione VI

### 12. Grafica e Link

- Immagini animate
- Rollover
- Estrazione di link

### 13. Oggetto Form

- Validazione dati
- Form dinamiche
- Meta-scripting

## **Lezione VII**

### 14. Oggetti definiti dall'utente

- Definire metodi e proprietà
- Usare gli oggetti
- Estendere gli oggetti

## **Lezione VIII**

### 15. CSS-P e DHTML

- Stili con posizionamento
- Dynamic HTML
- Menu a tendina

## **Lezione IX**

### 16. Tecnologia avanzata

- DOM
- Multimedia e plug-in

### 17. Utilità

- Copiare script dalla rete
- Debugging

### 18. Giocare con Javascript

- Il poker

## **Lezione X**

### 19. Ripasso e verifica finali